Página web (FutCol) que proporciona un sistema de información actualizada y detallada sobre la Selección Colombia de Fútbol Mayor a partir del año 2000.

Esneider Quiñonez Duarte

Javier Felipe Pulido Herrera

Kevin Eduard Hernández González

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

Análisis y Desarrollo de Software

01/12/2023

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Resultados de partidos jugados | |
| **Referencias** | R.1 | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Tipo** | Primario | |
| **Propósito** | Mostrar el resultado final del partido. | |
| **Resumen** | Mostrar el resultado final del partido en la página web. Esto implica la presentación del marcador o el desenlace del juego para que los visitantes puedan verlo fácilmente. | |
| **CURSO NORMAL DE EVENTOS** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| Este caso de uso comienza cuando se presenta un partido. | | La página web muestra el resultado final del partido. |
| El administrador ingresa los datos requeridos: marcador final, nombre de los equipos, fecha y hora del partido, torneo o competición y posibles detalles adicionales. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Resultado en tiempo real | |
| **Referencias** | R.2 | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Tipo** | Primario | |
| **Propósito** | Mostrar resultado en tiempo real. | |
| **Resumen** | Mostrar el resultado parcial del partido en la página web. Esto implica la presentación del marcador para que los visitantes puedan verlo fácilmente. | |
| **CURSO NORMAL DE EVENTOS** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| Este caso de uso comienza cuando se presenta un partido. | | La página web muestra el resultado final del partido. |
| El administrador va ingresando los datos requeridos a partir del resultado parcial: marcador parcial, nombre de los equipos, fecha y hora del partido, torneo o competición y posibles detalles adicionales. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Tabla de posiciones | |
| **Referencias** | R.3 | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Tipo** | Primario | |
| **Propósito** | Mostrar tabla de posiciones. | |
| **Resumen** | Mantener y exhibir en la página web las posiciones actualizadas de cada competición, proporcionando a los usuarios una vista rápida y precisa de la clasificación de equipos en tiempo real. | |
| **CURSO NORMAL DE EVENTOS** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| Este caso de uso comienza cuando finaliza la fecha de la competición. | | La página web muestra las tablas de posiciones de cada competición. |
| El administrador ingresa los datos requeridos: Posición en la tabla, cantidad de partidos jugados, cantidad de victorias, empates y derrotas, puntos, diferencia de goles y goles a favor y goles en contra: | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Estadísticas | |
| **Referencias** | R.4 | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Tipo** | Primario | |
| **Propósito** | Mostrar estadísticas. | |
| **Resumen** | Mostrar estadísticas de una competición implica presentar datos detallados y relevantes sobre el rendimiento de los equipos o participantes en diferentes aspectos de la competición. | |
| **CURSO NORMAL DE EVENTOS** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| Este caso de uso comienza cuando se presenta un partido. | | La página web muestra las estadísticas del partido. |
| El administrador ingresa los datos requeridos: Información sobre goles, tiros a puerta, posesión del balón, tarjetas, faltas, entre otros datos relevantes que ayudan a comprender y analizar el desempeño individual y colectivo de los equipos en la competición. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Calendario de partidos | |
| **Referencias** | R.5 | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Tipo** | Primario | |
| **Propósito** | Mostrar calendario de partidos. | |
| **Resumen** | Mostrar calendario de partidos significa presentar de manera organizada y accesible la lista de juegos programados o pasados de una competición específica. | |
| **CURSO NORMAL DE EVENTOS** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| Este caso de uso comienza cuando se presenta un partido. | | La página web muestra el calendario de partidos para cada competencia. |
| El administrador ingresa los datos requeridos: Fechas, horarios, equipos involucrados y posiblemente otros detalles relevantes, permitiendo a los visitantes conocer fácilmente el programa de encuentros de la competición. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Historia | |
| **Referencias** | R.6 | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Tipo** | Primario | |
| **Propósito** | Mostrar historia. | |
| **Resumen** | Mostrar historia implica proporcionar un registro histórico de la competición. | |
| **CURSO NORMAL DE EVENTOS** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| Este caso de uso comienza cuando se presenta un partido. | | La página web muestra la historia de la Selección Colombia de Fútbol Mayor a partir del año 2000. Si es necesario de años anteriores. |
| El administrador ingresa los datos requeridos: Desde el año 2000 datos relevantes sobre temporadas anteriores, campeones históricos, récords destacados, momentos memorables o cualquier información que resuma el legado y la trayectoria de la competición a lo largo del tiempo. Esto permite a los visitantes entender la evolución y el contexto histórico de la competición. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Filtrado y búsqueda avanzada | |
| **Referencias** | R.7 | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Tipo** | Primario | |
| **Propósito** | Permitir al visitante filtrar y hacer una búsqueda avanzada. | |
| **Resumen** | El filtrado y la búsqueda avanzada permiten a los visitantes precisar y encontrar información específica dentro de la página web. | |
| **CURSO NORMAL DE EVENTOS** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| Este caso de uso comienza cuando se presenta un partido. | | La página web permite filtrar y hacer una búsqueda avanzada. |
| El administrador ingresa los datos requeridos: Herramientas que les permitan a los visitantes aplicar múltiples criterios (como equipo, fecha, tipo de estadística, etc.) para buscar y acceder a datos específicos, facilitando una experiencia más personalizada y detallada en la navegación de la plataforma. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Sección de comentarios y opiniones | |
| **Referencias** | R.8 | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Tipo** | Primario | |
| **Propósito** | Habilitar una sección de comentarios y opiniones. | |
| **Resumen** | La sección de comentarios y opiniones ofrece un espacio interactivo para los visitantes. | |
| **CURSO NORMAL DE EVENTOS** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| Este caso de uso comienza cuando se presenta un partido. | | La página web habilita un espacio de comentarios y opiniones para los visitantes. |
| El administrador habilita un espacio donde los visitantes pueden compartir sus puntos de vista, discutir sobre partidos, jugadores o cualquier tema relacionado con la competición. Esta sección fomenta la participación de la comunidad, permitiendo que los usuarios expresen sus opiniones, intercambien ideas y generen debates sobre los temas relevantes dentro del contexto deportivo. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Galería de imágenes | |
| **Referencias** | R.9 | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Tipo** | Primario | |
| **Propósito** | Mostrar imágenes relacionadas. | |
| **Resumen** | Mostrar un conjunto de fotos o imágenes relacionadas con la competición, los equipos, los jugadores o momentos destacados. | |
| **CURSO NORMAL DE EVENTOS** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| Este caso de uso comienza cuando se presenta un partido. | | La página web muestra una galería de imágenes. |
| El administrador ingresa esta sección visual proporcionando una experiencia gráfica que complementa la información, permitiendo a los usuarios ver y disfrutar de imágenes representativas, capturas de momentos clave o fotografías que resalten la emoción y la esencia de la competición deportiva. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Enlaces a transmisiones en vivo | |
| **Referencias** | R.10 | |
| **Actores** | Administrador | |
| **Tipo** | Primario | |
| **Propósito** | Facilitar al visitante los enlaces a transmisiones en vivo. | |
| **Resumen** | Mostrar | |
| **CURSO NORMAL DE EVENTOS** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| Este caso de uso comienza cuando se presenta un partido. | | La página web muestra accesos directos o vínculos a retransmisiones en tiempo real de los eventos deportivos. |
| El administrador ingresa los datos requeridos: Enlaces que permiten a los visitantes ver los partidos o competiciones en vivo a través de plataformas de transmisión en línea, proporcionando una experiencia inmersiva y actualizada de los eventos mientras se desarrollan. | |  |